

Số: 205/TTr-ĐMST&KTS

Hà Nội, ngày 10 tháng 7 năm 2025

TỜ TRÌNH

V/v Kiểm thử “Bài giảng ứng dụng công nghệ VR” trong giảng dạy tại UTT

Kính gửi: Ban Giám hiệu.

Thực hiện Kế hoạch năm 2025 về nhiệm vụ trọng tâm chuyển đổi số của Trường Đại học Công nghệ Giao thông vận tải nhằm đáp ứng những yêu cầu giáo dục hiện đại, Viện Đổi mới sáng tạo và Kinh tế số (IIDE) phối hợp Viện Cơ khí Động lực và Trung tâm CNTT-TV cùng nhóm chuyên gia đến từ Trung tâm Mô phỏng - Tổng Công ty TECAPRO (Bộ QP) và Tập đoàn Ai20X-WENet tiến hành kiểm thử với tiết học “Hộp giảm tốc hành tinh”, cụ thể:

- **Mục đích:** (1) Đánh giá khách quan, thực tiễn chất lượng bài giảng VR khi ứng dụng tại các lớp học, xác định ưu điểm và hạn chế trước khi áp dụng rộng rãi; (2) Đảm bảo hiệu quả đầu tư vào số hóa và hiện đại hóa giáo dục - kiểm chứng liệu công nghệ VR có mang lại giá trị thực tế vượt trội so với phương pháp truyền thống; (3) Thu thập ý kiến, góp ý từ nhiều đối tượng tham gia như sinh viên, giảng viên, chuyên gia, kỹ thuật viên để hoàn thiện sản phẩm, hướng tới chuẩn hóa tài liệu giảng dạy số; (4) Nâng cao năng lực chuyển đổi số và hình thành mô hình đào tạo thực nghiệm, tương tác hiện đại phù hợp xu hướng giáo dục đại học số; (5) Chuẩn bị nền tảng để triển khai mở rộng ứng dụng VR cho các môn học, các ngành khác trong toàn Trường.

- **Ý nghĩa thực tiễn:** (1) Khẳng định vị thế tiên phong của Nhà trường trong ứng dụng công nghệ mới vào giảng dạy, đáp ứng yêu cầu chuyển đổi số giáo dục đại học; (2) Góp phần đổi mới phương pháp dạy-học thông qua tăng trải nghiệm học tập thực tế ảo, thúc đẩy sáng tạo và chủ động học tập của sinh viên; (3) Nâng cao chất lượng đào tạo giúp sinh viên tiếp cận thực tiễn qua mô phỏng, giảm chi phí vật chất, rút ngắn khoảng cách giữa lý thuyết và thực hành; (4) Tăng hiệu quả hợp tác giữa các đơn vị trong trường, thúc đẩy nghiên cứu phát triển, chia sẻ nguồn lực công nghệ số.

- **Chương trình kiểm thử:** Theo Kế hoạch và Quy trình, kịch bản đính kèm.

Viện ĐMST&KTS kính trình Ban Giám hiệu xem xét, phê duyệt./.

Nơi nhận:

- Như kính gửi;
- Đối tác, chuyên gia, Đơn vị UTT (để p/hợp);
- Viện ĐMST&KTS (để t/hiện);
- Lưu: VP_{Viện}.

VIỆN TRƯỞNG



Đinh Quang Toàn

KẾ HOẠCH CHƯƠNG TRÌNH KIỂM THỬ KỸ THUẬT VÀ SỰ PHẠM
BÀI GIẢNG MẪU VR “HỢP GIẢM TỐC” NGÀY 28/7/2025
(Ban hành kèm theo Tờ trình số 205/TTr-ĐMST&KTS ngày 10/7/2025 của
Viện Đổi mới sáng tạo và Kinh tế số)

TT	Thời gian	Nội dung	Mô tả
I		ĐÓN TIẾP ĐẠI BIỂU & TRẢI NGHIỆM	Tại Phòng LAB
1	13h45	Đón tiếp thành viên, ổn định tổ chức	Ban tổ chức
2	14h00	Giới thiệu mục tiêu kiểm thử và hướng dẫn sử dụng thiết bị VR cơ bản	Viện IIDE và Nhóm dự án VR
3	14h15 - 15h15	Trải nghiệm độc lập của thành viên theo kịch bản định sẵn <i>(Bố trí người ghi chép quan sát và ghi nhận hành vi, khó khăn)</i>	Các thành viên tham gia kiểm thử
4	15h15 - 16h30	- Thảo luận Nhóm chuyên sâu theo từng phân đoạn nội dung hoặc tính năng; - Đề xuất các giải pháp tối ưu hóa bài giảng.	Chuyên gia, giảng viên và các thành viên trải nghiệm
II		TỔNG HỢP VÀ BẾ MẠC	
1	16h30 - 16h55	Tổng hợp và đề xuất, kiến nghị (nếu có)	Viện IIDE phối hợp cùng chuyên gia, kỹ thuật
2	16h55 - 17h00	Bế mạc, kết thúc buổi thử nghiệm	Ban tổ chức

Quy trình & Hướng dẫn



ĐẠI DIỆN THÀNH VIÊN NHÓM DỰ ÁN VR

- TS. Đào Phúc Lâm 0902.396381 - Trưởng phòng ĐMST (IIDE);
 - ThS. Bùi Đăng Trình 0867.010378 - Phòng ĐMST (IIDE);
 - KS. Lê Gia Phong 0915.818190 - Chuyên gia kỹ thuật WENet;
 - ThS. Phạm Hoàng Hưng 0966986123 - Phó Giám đốc Trung tâm Mô phỏng, Tổng Công ty TECAPRO (Bộ QP);
- * Địa chỉ kiểm thử:** Phòng LAB - Thư viện tầng 2 Phân hiệu Hà Nội.

DANH SÁCH THAM GIA KIỂM THỬ KỸ THUẬT VÀ SƯ PHẠM
BÀI GIẢNG MẪU VR “HỘP GIẢM TỐC” NGÀY 28/7/2025
(Ban hành kèm theo Tờ trình số 205/TTr-ĐMST&KTS ngày 10/7/2025 của
Viện Đổi mới sáng tạo và Kinh tế số)

TT	Họ và tên	Chức danh	Ghi chú/ mô tả
I	<i>Ban Giám hiệu</i>		
1	PGS.TS. Nguyễn Hoàng Long	Hiệu trưởng	Trải nghiệm
2	TS. Trần Hà Thanh	Phó Hiệu trưởng	Trải nghiệm
3	TS. Nguyễn Văn Lâm	Phó Hiệu trưởng	Trải nghiệm
II	<i>Phòng ban, đơn vị UTT</i>		<i>Quản lý đào tạo và công nghệ</i>
1	TS. Ngô Thị Thanh Hương	Trưởng phòng KHCN và Hợp tác quốc tế	Trải nghiệm
2	TS. Ngô Quốc Trinh	Trưởng phòng Đào tạo	Trải nghiệm
3	ThS. Nguyễn Văn Thắng	Giám đốc Trung tâm CNTT - Thư viện	Trải nghiệm
III	<i>Viện Cơ khí động lực</i>		<i>Phụ trách chuyên môn</i>
1	TS. Nguyễn Quang Anh	Viện trưởng	Trải nghiệm, đóng góp chuyên môn
2	TS. Đỗ Ngọc Tiến	Phó Viện trưởng	
3	TS. Tạ Tuấn Hưng	Phó Trưởng BM ô tô- Viện cơ khí - Viện CKDL	
4	ThS. Nguyễn Diệp Thành	PGĐ Trung tâm thực hành cơ khí- Viện CKDL	
5	KS. Nguyễn Hữu Chất	Trung tâm thực hành cơ khí - Viện CKDL	
IV	<i>Viện ĐMST&KTS</i>		<i>Chủ trì đề án</i>
1	TS. Đinh Quang Toàn	Viện trưởng	Chủ trì
2	TS. Đào Phúc Lâm	Trưởng phòng ĐMST	Điều phối

TT	Họ và tên	Chức danh	Ghi chú/ mô tả
3	ThS. Bùi Đăng Trình	Giảng viên Phòng ĐMST	Thư ký
4	TS. Nguyễn Ngọc Song	Chuyên gia cấp cao	Cố vấn đề án
5	TS. Nguyễn Mạnh Hùng	Giảng viên cao cấp	
V	<i>Công ty đồng hành WENet và TECAPRO</i>		<i>Hỗ trợ giải pháp VR</i>
1	ThS. Phạm Hoàng Hưng	Phụ trách kỹ thuật	Phụ trách chuyên môn
2	TS. Nguyễn Huy Liêm	Thành viên	Hỗ trợ kỹ thuật
3	KS. Lê Gia Phong	Thành viên	
4	ThS. Trần Thị Lê	Thành viên	
5	KS. Lê Hồng Ngọc	Thành viên	
VI	<i>CLB và Nhóm Dự án</i>		<i>Triển khai thực hiện</i>
1	CSV. Lê Minh Tú	CLB Công nghệ Ai/AR/VR	Hỗ trợ kỹ thuật, demo
2	CSV. Vũ Hoàng Nghĩa	CLB Công nghệ Ai/AR/VR	
3	CSV. Phạm Tuấn Thành	CLB Công nghệ Ai/AR/VR	
6	CSV. Hoàng Ngọc Bách	CLB Công nghệ Ai/AR/VR	
7	CSV. Nguyễn Trường An	CLB Công nghệ Ai/AR/VR	Bộ phận dựng hình - Phát triển dự án
8	CSV. Vũ Đức Trúc	CLB Công nghệ Ai/AR/VR	
9	CSV. Nguyễn Trọng Thành	CLB Công nghệ Ai/AR/VR	
10	CSV. Trần Minh Quang	CLB Công nghệ Ai/AR/VR	
11	SV. Lê Đại Nghĩa	CLB Công nghệ Ai/AR/VR	
12	SV. Nguyễn Thị Hằng	CLB Công nghệ Ai/AR/VR	